Nice.cz

Návod k instalaci a obsluze

MORX dekodér pro EDS a ETP

EDS digitální klávesnice

ETP snímač bezkontaktních karet s transporderem

MOCARD bezkontaktní karta s transporderem

CE

Optimálního výkonu lze dosáhnout pouze při dodržování pokynů v návodech,
výrobce si vyhrazuje právo na změny a dodatky v návodu bez předešlé domluvy.

verze 1.0
www.nice.cz

Obsah

Všeobecná upozornění:
Bezpečnost – Instalace – Použití (orig. instrukce) 3

Upozornění pro instalaci 4

1 Popis výrobku a určené použití 4

2 Meze použití 5

3 Instalace 5

4 Elektrické zapojení 11
4.1 Typy elektrických kabelů 11
4.2 Zapojení elektrických kabelů: obr. 7 11

5 Spuštění automatizace a kontrola zapojení 13
5.1 Připojení automatizace k elektrické síti 13
5.2 Načítání připojeného příslušenství 13

6 Kolaudace a uvedení do provozu 14
6.1 Kolaudace 14
6.2 Uvedení do provozu 15

7 Programování 15
7.1 Nastavitelné parametry:
Potenciometr (TL – TP – F) 16
7.2 Programovatelné funkce 17
7.3 Zabudovaný přijímač rádiového signálu 18

8 Doplňující informace 22
8.1 Přidání nebo odebrání příslušenství 22
8.2 Napájení externího příslušenství 23
8.3 Připojení programovacího zařízení Oview 23
8.4 Úplné vymazání paměti 24

9 Diagnostika 25
9.1 Signalizace diod na řídicí jednotce 25

10 Jak postupovat v případě... 26

11 Likvidace výrobku 26

12 Údržba 26

13 Technické parametry 27

Uživatelský manuál
(určený pro konečného uživatele) 29

Důležité upozornění

Tento manuál je určen pouze pro technický personál, který má příslušnou kvalifikaci pro instalaci. Žádná z informací, kterou obsahuje tento materiál není určena pro finálního uživatele. Tento manuál je určen pro MOON snímače a nesmí být použit pro jiné výrobky. MOON snímače slouží jako programovací, případně ovládací prvek k automatizační technice, každé jiné použití je nevhodné a tudíž je zakázáno podle platných předpisů Výrobce doporučuje přečíst si pozorně alespoň jednou veškeré instrukce předtím, než přistoupíte k vlastní instalaci. Je Vaší povinností provést vše tak „bezpečně“, jak to jen jde. Instalace a údržba musí být prováděna výhradně kvalifikovaným a zkušeným personálem, a to dle následujících českých norem a vládních nařízení:

- Zákon č. 22/1997 Sb. o technických požadavcích na výrobky a o změně a doplnění některých zákonů, v platném znění.
- Nařízení vlády č. 378/2001 Sb., kterým se stanoví bližší požadavky na bezpečný provoz a používání strojů, technických zařízení, přístrojů a nářadí, v platném znění.
- Nařízení vlády č. 17/2003 Sb., kterým se stanoví technické požadavky na elektrická zařízení nízkého napětí.
- Nařízení vlády č. 616/2006 Sb. o technických požadavcích na výrobky z hlediska jejich elektromagnetické kompatibility, v platném znění.
- Nařízení vlády č. 426/2000 Sb., kterým se stanoví technické požadavky na rádiová a na telekomunikační koncová zařízení, v platném znění.

Nekvalifikovaný personál nebo ti, kteří neznají aplikované normy v kategorii „Automatizace“, se musí zdržet instalace. Pokud někdo provozuje tento systém, aniž by respektoval aplikované normy, je plně zodpovědný za případné škody, které by zařízení mohlo způsobit!

Nice.cz 2021

Obsah tohoto manuálu, jakož i jeho jednotlivé části, především texty, obrázky i jejich vzájemné uspořádání, jsou chráněny právem duševního vlastnictví, a proto se na ně použijí právní předpisy České republiky upravující zejména autorské právo a ochranné známky. Jejich kopírování nebo jiné užití je možné pouze po předchozím písemném souhlasu společnosti ADAXET s.r.o..

1. Názvosloví

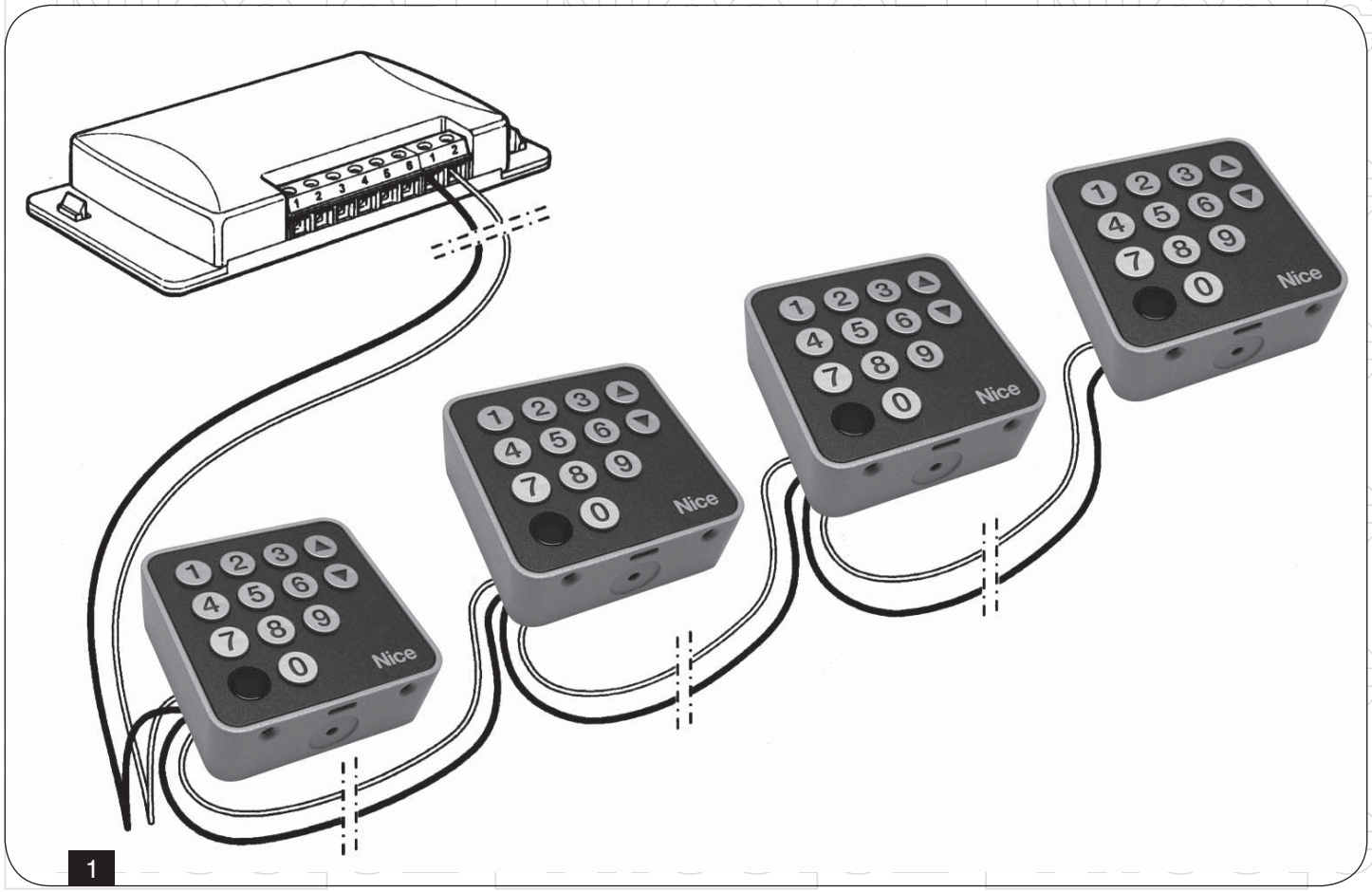
V tomto manuálu je popsán systém pro kontrolu přístupu série MOON. Aby byla usnadněna jeho četba a porozumění, budeme používat běžnou technickou terminologii pro jednotlivé součásti zařízení.

Tabulka 1

Artikl	Definice	V tomto manuálu
MORX	Dekodér pro ETP a EDS	DEKODÉR
EDS	Digitální klávesnice	DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE
ETP	Snímač bezkontaktních karet	SNÍMAČ
MOCARD	Bezkontaktní karta	KARTA

2. Úvod

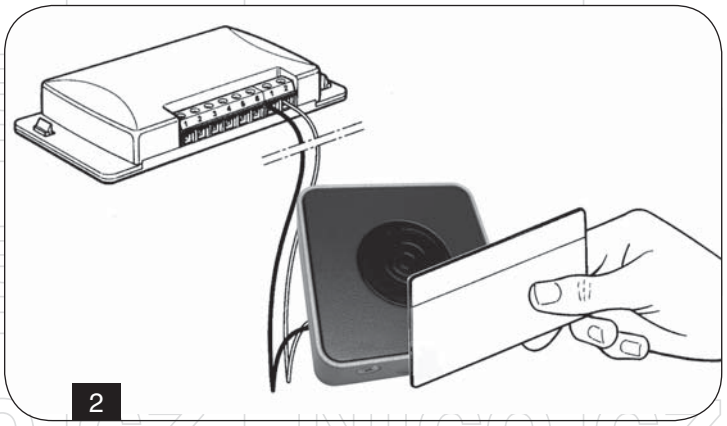
Systém kontroly přístupu série MOON umožňuje kontrolu a povolení přístupu do míst nebo oddělení pouze autorizovaným osobám. Identifikace může proběhnout na základě číselné kombinace, kterou musí uživatel zadat prostřednictvím DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE anebo prostřednictvím BEZKONTAKTNÍ KARTY na krátkou vzdálenost, kterou je třeba přiložit před "SNÍMAČ". Tyto dvě možnosti provozu odpovídají dvěma odlišným způsobům, z nichž je možno systém sestavit o jedna nebo více DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC a jeden DEKODÉR: kontrola přístupu probíhá prostřednictvím číselné kombinace, kterou musí uživatel zadat na "DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI".



1

Pozor: Každá kombinace, na základě toho jak je systém naprogramován, může být platná pro aktivaci jednoho výstupu nebo obou dvou výstupů!
Je také možné zvolit kombinované situace, to znamená některé číselné kombinace pro aktivaci pouze jednoho výstupu, jiné číselné kombinace pro aktivaci obou výstupů!

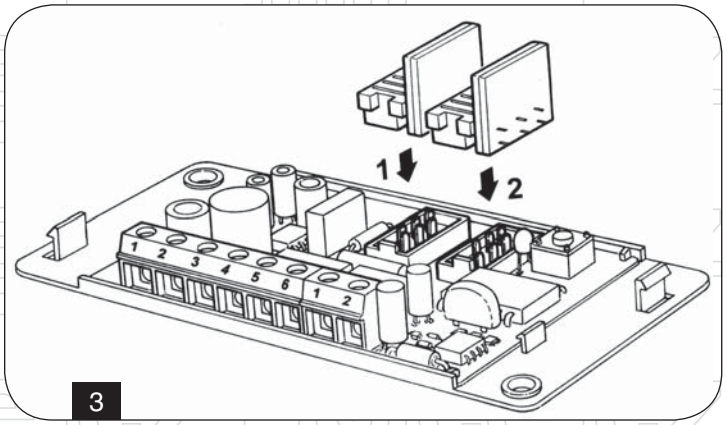
KARTY + jeden SNÍMAČ + jeden DEKODÉR: každý uživatel vlastní jednu KARTU a kontrola přístupu probíhá na základě identifikace kódu příslušné KARTY, poté co je přiložena před SNÍMAČ.


2

"BEZKONTAKTNÍ KARTY" přes jejich zdánlivou jednoduchost obsahují ve skutečnosti komplexní okruh, který umožňuje SNÍMAČI rozeznání identifikačního kódu každé jednotlivé karty v okamžiku, kdy je tato karta v blízkosti snímače.

Na základě toho, jak jsou naprogramovány, mohou KARTY aktivovat pouze jeden ze dvou výstupů anebo alternativně mohou aktivovat oba dva výstupy.
Je také možné zvolit kombinované situace, to znamená, že některé KARTY mohou aktivovat pouze jeden výstup, jiné oba výstupy.

SNÍMAČ plní funkci antény, to znamená, že rozeznává identifikační kód KARTY, která je přiložena do jeho bezprostřední blízkosti a pošle ho do DEKODÉRU.
Z toho přirozeně vyplývá, že SNÍMAČ je třeba umístit na praktické a pohodlné místo, aby bylo uživateli umožněno snadné přiložení KARTY do jeho blízkosti.
DEKODÉR, který je společnou součástí obou možných systémů provozu, plní "inteligentní" funkci systému, to znamená, že přijímá kód KARTY vyslaný SNÍMAČEM nebo číselnou kombinaci zadanou prostřednictvím DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE a potom zkontroluje jestli je kód platný, tedy uložený v jeho vlastní paměťové kartě; v případě kladného vyhodnocení aktivuje požadovaný výstup.

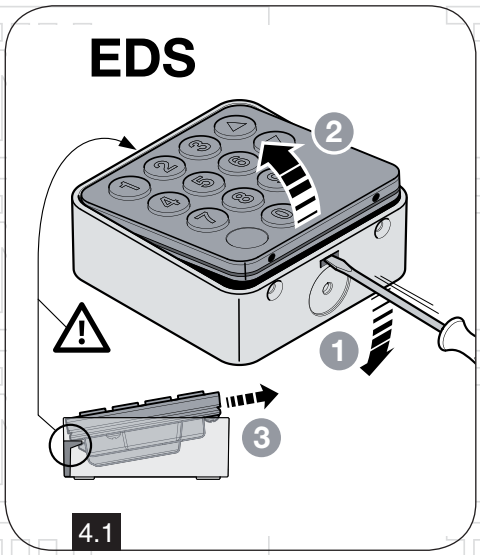


3

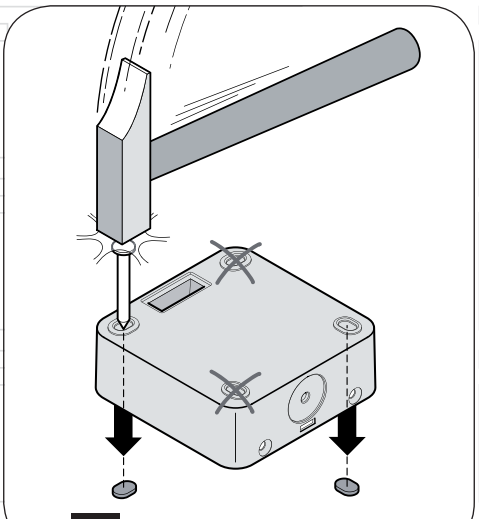
⚠ **Pozor: K DEKODÉRU může být připojen pouze jeden SNÍMAČ nebo alternativně maximálně 4 DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE!**
Není možné k jednomu DEKODÉRU zapojit současně jak jeden SNÍMAČ, tak jednu DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI!

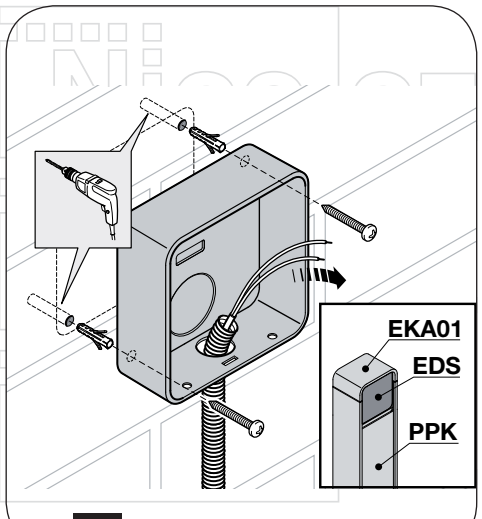
Volba týkající se použití jednoho SNÍMAČE nebo DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC muže být rozhodnuta jenom do té doby, dokud je paměť prázdná. Do příslušných konektorů DEKODÉRU je možné zapojit dvě paměťové karty (**viz obr. 3**).

Zařízení je dodáváno s jednou pamětí BM 1000 (255 kódů), kompatibilní jsou rovněž paměti typu BM 60 (15 kódů) nebo BM 250 (63 kódů). Chceme-li zdvojnásobit počet kódů, je možné do druhého konektoru zapojit další paměť, která musí být stejného typu jako je první paměť.
DEKODÉR zaplní první paměť a pak ukládá kódy do druhé. Je tedy důležité, aby paměti nebyly zaměněny.

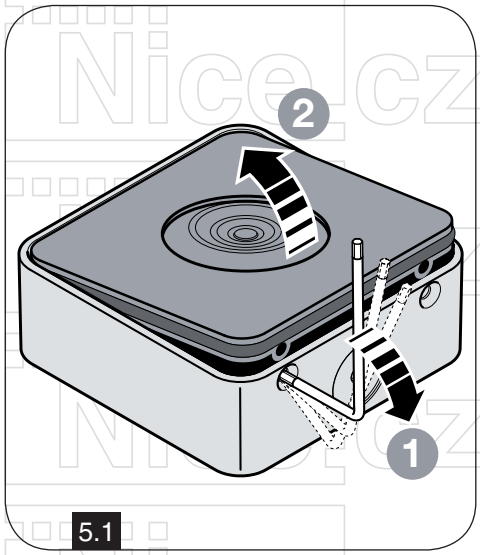


4.1

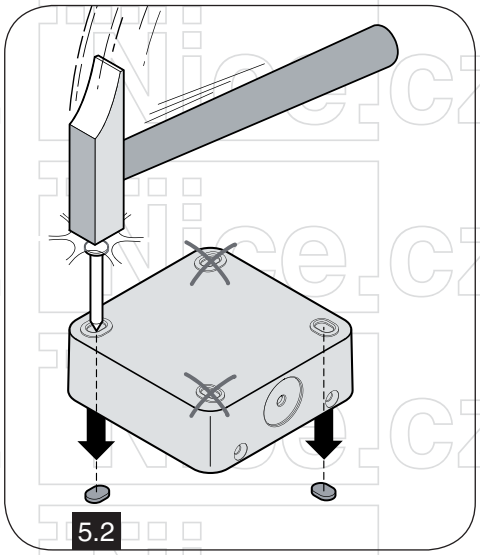

4.2

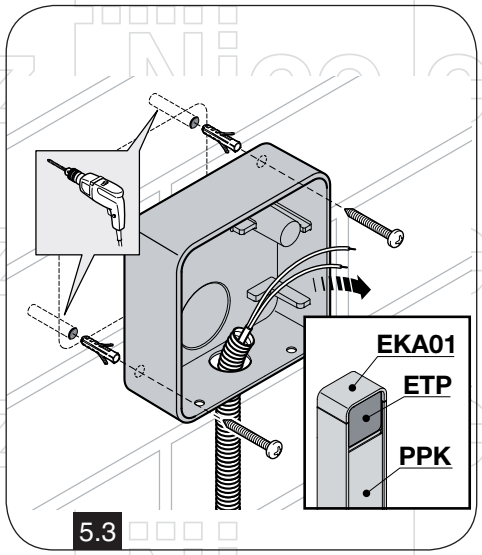


4.3



5.1


5.2



5.3

DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE a SNÍMAČE mají třídu krytí IP 54, takže mohou být umístěny také ve vnějším prostředí. Proveďte připevnění, jak je znázorněno na **obr. 4. a 5**.
SNÍMAČ pracuje na principu magnetické indukce, která umožňuje načtení identifikačního kódu KARET, proto je třeba se vyhnout tomu, aby byl připevněn na kovové povrchy nebo na povrchy, které obsahují kovové prvky, v takovém případě by tyto povrchy absorbovaly značnou část vyzařovaného magnetického pole a tak by se vzdálenost na niž by byly KARTY identifikovány zkrátila na pouhé 1-2 cm.

3. Instalace

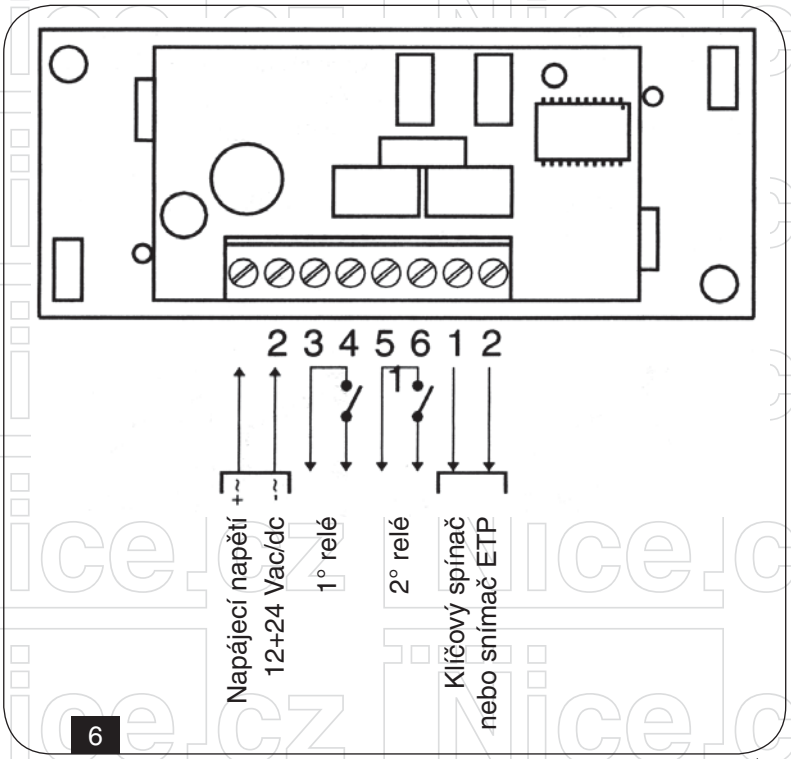
Pozor: V případě, že není jiná možnost, je dostačující vložit mezi takový typ povrchu a SNÍMAČ podložku z plastu o tloušťce alespoň 2 cm, v takovém případě by mělo být dosaženo čtecí vzdálenosti přibližně 4-6 cm! DEKODÉR má třídu krytí IP 30, musí tedy být umístěn uvnitř ústředny nebo ovládacího panelu, který je vhodně chráněn!

3.1. Elektrické zapojení

Dříve než přistoupíme k samotnému elektrickému zapojení je nutno zkontrolovat jestli technické parametry výrobku odpovídají předpokládanému použití, obzvláště je třeba zkontrolovat napájecí napjetí a elektrické zatížení napojené na výstupní relé.

Provedeme elektrická zapojení podle schématu na **obr. 6**.
Elektrické propojení mezi DEKODÉREM a SNÍMAČEM nebo DIGITÁLNÍ KLÁVESNICÍ je složeno z pouhých 2 vodičů, není třeba dodržovat žádnou polaritu.
Pro vzdálenosti menší než 10 m může být použit běžný vodič 2×0,5 mm.

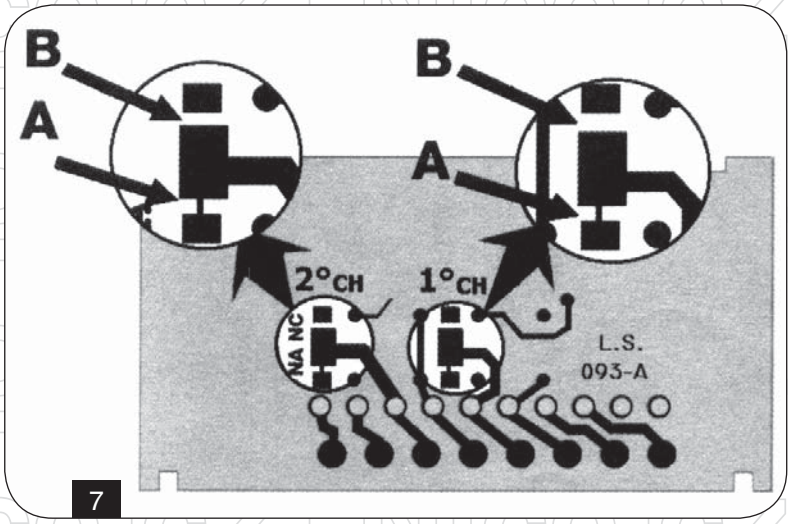
Pro vzdálenosti do 30 m použijte stíněný kabel, přičemž stínění zapojte na zemnění pouze na straně DEKODÉRU.
Jestliže je potřeba zapojit kaskádu více než jedné DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE, použijte jediný kabel, aniž byste v některém místě přerušili stínění.



6

Pozor: Funkčnost zařízení není zaručena při vzdálenosti větší než 30 m mezi DIGITÁLNÍMI KLÁVESNICEMI nebo SNÍMAČEM a DEKODÉREM!

Pozor: Elektrické zapojení mezi SNÍMAČEM nebo DIGITÁLNÍ KLÁVESNICÍ a DEKODÉREM se skládá ze dvou vodičů, jimiž prochází kódovaný signál, z toho vyplývá, že jakýkoli pokus o vniknutí nebo vloupání se do objektu zasahováním do těchto dvou vodičů nepovede k žádnému výsledku!



7

DEKODÉR může být napájen stejně napětím 12 V nebo 24 V, střídavého nebo stejnosměrného proudu. Je vybaven 2 výstupy s relé, jejichž kontakty jsou v normálním provozu otevřeny (NO), jestliže požadujete, aby byl kontakt v normálním provozu zavřen (NC), musíte přerušit bod "**A**" (**obr. 7**) a cínem propojit bod "**B**".
Funkce výstupního relé je "okamžitá", to znamená, že se aktivuje ihned poté, co je identifikována platná KARTA a deak- tivuje se ihned potom, co je KARTA oddálena od SNÍMAČE, (u DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE dojde k deaktivaci ihned poté, co je stisknuto a uvolněno tlačítko pro aktivaci).
Prostřednictvím vhodně zvoleného naprogramování (viz funkce "Způsob naprogramování výstupu .....") je možné využít funkci TIMER (výstup zůstane aktivní po nastavenou dobu), BISTABILNÍ funkci (při prvním příkazu se výstup aktivuje, při druhém se deaktivuje), anebo funkci "PROTI KRÁDEŽI".
Posledně uvedená funkce předpokládá zvolení BISTABILNÍHO modu na výstupu č. 1. (pro aktivace a deaktivaci poplašného zařízení proti krádeži), zatímco výstup č. 2 vyšle impuls v okamžiku, kdy je zařízení aktivováno a dva impulsy, když je zařízení deaktivováno (impulsy využijte pro akustický nebo vizuální signál).

Použití většího počtu DIGITÁLNÍ KLÁVESNICÍ (maximálně 4):
V případě, že je na jeden DEKODÉR napojeno více TLAČÍTKOVÝCH PANELŮ, mohou být číselné kombinace zadány na kterémkoli ze zapojených TLAČÍTKOVÝCH PANELŮ, poněvadž paralelní zapojení způsobuje, že DEKODÉR není schopen rozeznat z kterého TLAČÍTKOVÉHO PANELU přichází signál.
Je možné "označit" DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI a tím DEKODÉRU umožnit, aby rozeznal, na které DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI byla zadána číselná kombinace a tak umožnit, aby jedna číselná kombinace byla platná pouze pro jednu DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI a ne pro ostatní napojené na stejný DEKODÉR.

4. Kontrola

Kontrola zapojení a funkčnosti systému je prováděna tímto jednoduchým postupem:
- Připojíme DEKODÉR na elektrické napájení a zkontrolujeme, jestli led kontrolka 5× blikne (prázdná paměť).
- Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU a led kontrolka bude blikat po dobu 30 sekund a SNÍMAČ nebo DIGITÁLNÍ KLÁVES NICE budou vydávat krátké akustické signály. Počkáme až uběhne 30 sekund anebo stiskneme tlačítko ještě jednou.
- SNÍMAČ zkontrolujeme tak, že před něj přiložíme na krátkou dobu jednu KARTU (nedržte KARTU v jeho blízkosti po dobu delší než 2 s, mohlo by dojít k jejímu naprogramování) pokaždé bude možné uslyšet krátké akustické signály.
- DIGITÁLNÍ KLÁVESNICI zkontrolujeme tak, že stiskneme postupně každé tlačítko, při každém stisknutí musí být slyšet krátký akustický signál, pouze tlačítka potvrzení ▲ nebo ▼ budou vydávat akustický signál pro špatnou číselnou kombinaci.
- Aby mohla být provedena kontrola výstupních relé, je nutné mít jednu číselnou kombinaci nebo jednu KARTU, které byly uloženy v průběhu naprogramování.
  Během fáze programování a používání systému DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE nebo SNÍMAČ vydávají akustické signály, jejichž úkolem je signalizovat správný postup jednotlivých operací, nebo signalizovat případné chyby.

Tabulka A1

	Přehled akustických signálů	Příklady
1 tón	Stisknuté tlačítko na DIGIT. KLÁVESNICI nebo správně načtená KARTA.	♪
2 následující tóny	Neplatná číselná kombinace, neaktivovaná KARTA.	♪ ♪
3 tón	Fáze programování byla správně ukončena.	♪ ... ♪ ... ♪
5 následujících tónů	Malá chyba, operace nebyla provedena.	♪ ♪ ♪ ♪ ♪
10 následujících tónů	Závažná chyba, programování se nezdařilo.	♪ ♪ ♪ ♪ ♪ ♪ ♪ ♪ ♪ ♪

5. Programování

Pro každý systém kontroly přístupu MOON, ať už je složen z DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC nebo ze SNÍMAČŮ a jednotlivých KARET, jsou navrženy dva odlišné způsoby programování:
EASY: Jednoduchý způsob programování, obsahující pouze základní funkce pro vložení a vymazání kódů.
PROFESSIONAL: Určený pro odborné naprogramování s několika specifickými funkcemi.

Tyto dva způsoby se liší pouze ve fázi programování a v získaných úrovních funkcí; při využívání systému ze strany uživatele jsou rozdíly jen minimální.
Výběr jedné ze dvou možností je možný jen v případě, že paměť zařízení je prázdná, na základě způsobu naprogramovaní použitého k vložení první číselné kombinace nebo první KARTY. Jakmile je jednou zvolen způsob programování EASY nebo PROFESSIONAL nemůže být změněn, to je možné jen v případě, že je zcela vymazána paměť zařízení.

Pozor: Na základě volby mezi DIGITÁLNÍMI KLÁVESNICEMI nebo SNÍMAČEM a jednotlivými KARTAMI dochází k naprosto odlišným způsobům programování, takže od tohoto bodu je manuál rozdělen na dvě části:
- **Používání a programování zařízení při použití DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC (kapitoly 5.1-5.4)!**
- **Používání a programování zařízení při použití KARET (kapitoly 5.5-5.8)!**

5.1 Používání zařízení při použití DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC

Používaní DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE je založeno na "číselných kombinacích", tedy na číslicích od 1 do 9, číselné kombinaci, kterou musí uživatel zadat stisknutím jednotlivých tlačítek s číslicemi. Poté, co je zadána číselná kombinace, je možné stisknout tlačítko pro potvrzení volby ▲ nebo ▼, aby byl aktivován výstup. Přirozeně, že pouze v případě, že byla zadána platná kombinace, je aktivováno výstupní relé, jestliže byla naopak zadána nesprávná kombinace, vydá zařízení akustický signál ohlašující chybnou operaci. Po zadání třech po sobě jdoucích nesprávných číselných kombinací, se systém zablokuje na 1 minutu.
Číselná kombinace musí být zadána správně v celém svém tvaru, jestliže je například správná číselná kombinace "0 4 2 2", budou jako nesprávná vyhodnocena tato zadání: "4 2 2 ", "1 0 4 2 2", "0 4 2 2 2". Takže v případě, kdy během zadávání číselné kombinace dojde k chybě, je vhodné ihned stisknout tlačítko pro potvrzení volby ▲ nebo ▼ a po odeznění akustického signálu pro chybné zadání číselné kombinace, zadat správnou číselnou kombinaci.
Během zadávání číselné kombinace je počítán interval 10 sekund mezi stisknutím dvou po sobě následujících tlačítek, po vypršení tohoto limitu musí být číselná kombinace zadána znovu od začátku.

Pozor: Každá číselná kombinace může být platná pouze pro jeden výstup anebo pro oba výstupy současně! V prvním případě je třeba po zadání číselného kódu zmáčknout pouze jedno tlačítko pro potvrzení volby (například kód 123 je platný pouze pro výstup 3 a ne pro výstup 4). Ve druhém případě můžeme zmáčknout kterékoli tlačítko pro potvr zení volby (například kód 456 je platný jak pro výstup 3, tak pro výstup 4)!

Při zvolení módu EASY může být nastavena pouze jedna číselná kombinace pro všechny uživatele, případně jedna kombinace pouze pro výstup ▲ a druhá pouze pro výstup ▼.
Při zvolení módu PROFESSIONAL může mít každý uživatel nebo skupina uživatelů vlastní číselnou kombinaci, což umožňuje snadné zvýšení nebo snížení počtu uživatelů.

Tabulka A2

	Používání Tlačítkového panelu (uživatel)	Příklady
1.	Zadání číselné kombinace.	1 2 3 4
2.	Stisknutí tlačítka pro aktivaci výstupu.	▲ nebo ▼

5.2. Naprogramování DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE

V této části manuálu budou popsán postup při programování systému kontroly přístupu pro případ, kdy jsou používány DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE. Při používání DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC jsou obě výstupní relé napojena na tlačítka pro potvrzení volby ▲ a ▼.
Tlačítko ▲ je potvrzení volby pro výstupní relé č. 1.
Tlačítko ▼ je potvrzení volby pro výstupní relé č. 2.
V programovacím modu PROFESSIONAL je tlačítko ▼ používáno také jako "potvrzení" během fáze programování.
V programovacím modu PROFESSIONAL je tlačítko ▲ používáno také jako "zrušení" dané fáze programování.

5.3. Naprogramování DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE – mód EASY

Programovaní v modu EASY umožňuje vložit pouze jednu číselnou kombinaci (eventuálně jednu kombinaci pro aktivaci pouze 1. relé a jednu kombinaci pro aktivaci 2. relé). Funkčnost výstupního relé je pouze "okamžitého" typu. Je také možné vymazat celou paměť prostřednictvím tlačítka na DEKODÉRU. V modu EASY není možné navolit další funkce.

Tabulka B1

	Zadání číselné kombinace platné pouze pro výstup ▲ (relé 1).	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 1. Zůstává možnost uložit jinou číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 2.	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máme 30 sekund na zadání čís. kombinace prostřednictvím DIGIT. KLÁVESNICE (během tohoto intervalu budou slyšet pravidelné akustické signály).	
2.	Během intervalu 30 s zadáme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslici, max. 9 číslic).	1 2 3 4
3.	Dvakrát stiskneme tlačítko ▲.	▲ ▲

Tabulka B2

	Zadání číselné kombinace platné pouze pro výstup ▼ (relé 2).	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 2. Zůstává možnost uložit jinou číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 1.	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máme 30 sekund na zadání čís. kombinace prostřednictvím DIGIT. KLÁVESNICE (během tohoto intervalu budou slyšet pravidelné akustické signály).	
2.	Během intervalu 30 s zadáme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslici, max. 9 číslic).	4 3 2 1
3.	Dvakrát stiskneme tlačítko ▼.	▼ ▼

Tabulka B3

	Zadání číselné kombinace platné pro dva výstupy ▲ a ▼ (relé 1 a 2)..	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit jedinou číselnou kombinaci platnou jak pro výstup č. 1, tak pro výstup č. 2.	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto momentu máme 30 s na zadání číselné kombinace prostřednictvím DIGIT. KLÁVESNICE (během tohoto intervalu budou slyšet pravidelné akustické signály).	
2.	Během intervalu 30 s zadáme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslici, max. 9 číslic).	1 2 3 4
3.	Jednou stiskneme tlačítko ▲ a jednou tlačítko ▼.	▲ ▼

Tabulka B4

	Vymazání paměti	**Příklady**
	Touto operací vymažeme veškera data obsažená v paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout, jestli budeme programovat v modu EASY nebo PROFESSIONAL.	
1.	Stiskneme a podržíme tlačítko na DEKODÉRU, LED kontrolka zůstane roz svícená po dobu 3 sekund a potom třikrát blikne.	
2.	Uvolníme tlačítko přesně ve chvíli, kdy LED kontrolka potřetí blikne.	

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, led kontrolka po krátké chvíli 5× blikne.

5.4. Naprogramování DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE – mód PROFESSIONAL

Naprogramovaní v módu PROFESSIONAL umožňuje kompletní ovládání všech funkcí přímo z DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE. Je možné vkládat číselné kombinace, mazat je, počítat je, vymazat celou paměť a využívat další specifické funkce. Kromě toho je možné nastavit tyto funkce výstupního relé: MOMENTANEO (OKAMŽITÁ), BISTABILE (BISTABILNÍ), TIMER a ANTIFURTO (PROTI KRÁDEŽI). Abychom mohli vstoupit do programovací fáze, je nutné zadat programovací heslo "Password", to je speciální číselná kombinace složená vždy ze 7 číslic.
Počáteční nastavená číselná kombinace je "0 3 3 3 3 3 3", ale tato číselná kombinace může být změněna v kterémkoli momentu.

Pozor: "Programovací heslo" je nezbytně nutné pro všechny fáze programovaní. Je proto důležité, aby tato číselná kombinace nebyla zapomenuta, v takovém případě by nezbyla jiná možnost, než zcela vymazat paměť zařízení přímo z DEKODÉRU, čímž jsou ztraceny i všechny uložené číselné kombinace!

Tabulka C1

	Vymazání paměti přímo z DEKODÉRU.	**Příklady**
	Touto operací vymažeme veškera data obsažená v paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout, jestli budeme programovat v modu EASY nebo PROFESSIONAL.	
1.	Stiskneme a podržíme tlačítko na DEKODÉRU, LED kontrolka zůstane rozsvícená po dobu 3 sekund a potom 3× blikne.	
2.	Uvolníme tlačítko přesně ve chvíli, kdy LED kontrolka potřetí blikne.	

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, led kontrolka po krátké chvíli 5× blikne.

Tabulka C2

	Vymazání paměti z DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE.	**Příklady**
	Touto operací vymažeme veškera data obsažená v paměti. K této operaci je nutné znát "Programovací heslo".	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 0 pro volbu operace.	0
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Stiskneme 0 pro volbu potvrzení.	0
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Stiskneme 0 pro volbu potvrzení.	0
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C3

	Vložení číselné kombinace platné pouze pro výstup ▲ (relé 1).	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 1. Operaci je možné opakovat pro vložení dalších číselných kombinací.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 1 pro volbu operace.	1
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslice, max. 9 číslic).	1 2 3 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	1 2 3 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C4		
	Vložení číselné kombinace platné pouze pro výstup ▼ (relé 2)	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 2. Operaci je možné opakovat pro vložení dalších číselných kombinací.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 pro volbu operace.	2
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslice, max. 9 číslic).	4 3 2 1
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▶
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	4 3 2 1
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C5		
	Vložení číselné kombinace platné pro dva výstupy ▲ a ▼ (relé 1 a 2).	**Příklady**
	Tento postup umožňuje uložit číselnou kombinaci platnou pro dva výstupy. Operaci je možné opakovat pro vložení dalších číselných kombinací.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 1 2 pro volbu operace.	1 2
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme požadovanou číselnou kombinaci (min. 1 číslice, max. 9 číslic).	1 2 3 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	1 2 3 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C6		
	Změna programovacího hesla.	**Příklady**
	Tento postup umožňuje změnit programovací heslo; pro každou následující programovací funkci bude platit programovací heslo, které bude zadáno v kroku 5. a 7. Programovací heslo je možné změnit kdykoli budeme chtít.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 3 pro volbu operace.	3
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme nové požadované programovací heslo (vždy 7 číslic).	0 4 4 4 4 4 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	0 4 4 4 4 4 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C7		
	Smazání jedné číselné kombinace platné pouze pro výstup ▲ (relé 1)	**Příklady**
	Tento postup umožňuje smazat jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 1. Jestliže byla číselná kombinace platná pro oba výstupy, zůstane platná pouze pro výstup č. 2.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 4 pro volbu operace.	4
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme číselnou kombinaci, kterou chceme smazat.	1 2 3 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	1 2 3 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C8		
	Smazání jedné číselné kombinace platné pouze pro výstup ▼ (relé 2)	**Příklady**
	Tento postup umožňuje smazat jednu číselnou kombinaci platnou pouze pro výstup č. 1. Jestliže byla číselná kombinace platná pro oba výstupy, zůstane platná pouze pro výstup č. 2.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 5 pro volbu operace.	5
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme číselnou kombinaci, kterou chceme smazat.	4 3 2 1
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci.	4 3 2 1
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C9		
	Smazání jedné čís. kombinace platné pro dva výstupy ▲ a ▼ (r. 1 a 2).	**Příklady**
	Tento postup umožňuje smazat jednu číselnou kombinaci platnou pro kterýkoli výstup.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 4 5 pro volbu operace.	4 5
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme číselnou kombinaci, kterou chceme smazat.	1 2 3 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci, která má být smazána.	1 2 3 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C10		
	Počítání číselných kombinací platných pouze pro výstup ▲ (relé 1).	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje zjistit, kolik číselných kombinací je platných pro výstup č. 1.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 6 pro volbu operace.	6
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
Zařízení bude vydávat akustické signály, jejichž význam je následující:		
3 tóny = 1 stovka (3 po sobě jdoucí tóny odpovídají 100 číselným kombinacím).		♪ ♪ ♪ = 1
2 tóny = 1 desítka (3 sekvence po 2 tónech odpovídají 30 číselným kombinacím).		♪ ♪ ♪ ♪
1 tón = 1 jednotka (2 sekvence po 1 tónu odpovídají 2 číselným kombinacím).		♪ ♪ = 2
Nulový počet číselných kombinací odpovídá 10 tónovým sekvencím.		celkem = 132

Poznámka: Tato funkce počítá číselné kombinace platné pouze pro výstup č. 1., takže jestliže chceme zjistit kolik číselných kombinací může skutečně aktivovat výstup č. 1., je potřeba přičíst také číselné kombinace, které jsou platné na obou výstupech. Viz tabulka “C12”.

Tabulka C11		
	Počítání číselných kombinací platných pouze pro výstup ▼ (relé 2).	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje zjistit, kolik číselných kombinací je platných pro výstup č. 2.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 7 pro volbu operace.	7
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
Zařízení bude vydávat akustické signály, jejichž význam je stejný jako v tabulce "C10".		

Poznámka: Tato funkce počítá číselné kombinace platné pouze pro výstup č. 2., takže jestliže chceme zjistit kolik číselných kombinací může skutečně aktivovat výstup č. 2., je potřeba přičíst také číselné kombinace, které jsou platné na obou výstupech viz tabulka “C12”.

Tabulka C12		
	Počítání číselných kombinací platných pro oba výstupy ▲ a ▼ (r. 1 a 2)	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje zjistit, kolik číselných kombinací je platných pro oba výstupy.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 6 7 pro volbu operace.	6 7
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
Zařízení bude vydávat akustické signály, jejichž význam je stejný jako v tabulce "C10".		

Tabulka C13		
	Deaktivace všech číselných kombinací, které končí na určitou číslici.	**Příklady**
	Tento postup umožňuje deaktivovat všechny číselné kombinace, které končí na určitou číslici, tímto jednoduchým způsobem můžeme znemožnit přístup určitým skupinám osob. Na tomto příkladě si ukážeme, jak je možné deaktivovat tyto číselné kombinace: 5, 15, 25, 35 ..... 1275, 1155 ....., zatímco zůstanou v platnosti číselné kombinace: 51, 52 .....1250 ..... Jestliže zopakujeme tuto operaci s jinou číslicí, můžeme deaktivovat i více číselných kombinací, např. všechny číselné kombinace, které končí na 5 nebo 7. Číselné kombinace jsou pouze deaktivovány, nejsou vymazány z paměti.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 8 pro volbu operace.	8
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme finální číslovku, na kterou končí číselné kombinace, které chceme deaktivovat.	5
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou finální číslovku, na kterou končí číselné kombinace, které chceme deaktivovat.	5
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C14		
	Reaktivace deaktivovaných číselných kombinací, Příklady které končí na určitou číslici.	**Příklady**
	Tento postup umožňuje reaktivovat všechny číselné kombinace končící na určitou číslici, které byly předtím deaktivovány.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 9 pro volbu operace.	9
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme finální číslovku, na kterou končí číselné kombinace, které chceme reaktivovat.	5
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou finální číslovku, na kterou končí číselné kombinace, které chceme reaktivovat.	5
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C15		
	Nastavení počítadla pro použití jedné číselné kombinace.	**Příklady**
	Pro každou číselnou kombinace je určeno jedno počítadlo, které počítá každou operaci, ke které je příslušná číselná kombinace použita. To znamená, že z původně nastavené hodnoty na počítadle se při takové operaci odečte jedna jednotka; když počítadlo dojde na 0, je příslušná číselná kombinace deaktivována. Maximální nastavitelná hodnota počítadla je 999, vyšší hodnoty jsou považovány za neomezený počet operací. Při počátečním nastavení zařízení mají všechny číselné kombinace neomezený počet operací.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 1 0 pro volbu operace.	1 0
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme číselnou kombinaci, jejíž počítadlo chceme nastavit.	1 2 3 4
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
7.	Zadáme podruhé stejnou číselnou kombinaci, jejíž počítadlo chceme nastavit.	1 2 3 4
8.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
9.	Zadáme hodnotu, na kterou chceme počítadlo nastavit.	4 5 0
10.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C16		
	Naprogramování výstupu ▲ (relé 1) na mód TIMER.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme výstupu č. 1. funkci TIMER, to znamená, že výstup, poté co je aktivován, si podrží aktivaci po dobu nastaveného intervalu (minimálně 0,5 maximálně 6500 sekund). Nastavení modu MOMENTANEA (OKAMŽITÝ) dosáhneme tak, že při zadávání intervalu jej nastavíme na 0 sekund.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 1 pro volbu operace.	2 1
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme hodnotu Timeru, která je zadávána v desetinách sekundy (max. hodnota je 65000).	2 5 0
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C17		
	Naprogramování výstupu ▼ (relé 2) na mód TIMER	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme výstupu č. 2. funkci TIMER (viz. tabulka C16).	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 1 pro volbu operace.	2 2
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme hodnotu Timeru, která je zadávána v desetinách sekundy (max. hodnota je 65000).	2 5 0
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C18		
	Naprogramování výstupů ▲ a ▼ (relé 1 a 2) na mód TIMER.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme jak výstupu č. 1, tak výstupu č. 2 funkci TIMER se stejným časovým intervalem (viz tabulka C16).	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 1 2 2 pro volbu operace.	2 1 2 2
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼
5.	Navolíme hodnotu Timeru, která je zadávána v desetinách sekundy (max. hodnota je 65000).	2 5 0
6.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C19		
	Naprogramování výstupu ▲ (relé 1) na BISTABILNÍ mód	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme výstupu č. 1 BISTABILNÍ funkci, to znamená, že výstup muže být alternativně aktivován nebo deaktivován. Chceme-li se vrátit do modu MOMENTANEA (OKAMŽITÝ) musíme nastavit funkci TIMER s nastaveným intervalem 0 sekund.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 3 pro volbu operace.	2 3
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C20		
	Naprogramování výstupu ▼ (relé 2) na BISTABILNÍ mód.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme výstupu č. 2 BISTABILNÍ funkci (viz tabulka C19).	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 4 pro volbu operace.	2 4
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C21		
	Naprogramování výstupů ▲ a ▼ (relé 1 a 2) na BISTABILNÍ mód.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme výstupu č. 2 BISTABILNÍ funkci (viz tabulka C19).	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 3 2 4 pro volbu operace.	2 3 2 4
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, uslyšíme 3 akustické signály.

Tabulka C22		
	Naprogramování výstupů t a u (relé 1 a 2) na mód PROTI KRÁDEŽI.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme oběma výstupům funkci PROTI KRÁDEŽI; tzn., že na výstupu č. 1 je nastaven BISTABILNÍ mód (pro aktivaci a deaktivaci bezpečnostního zařízení proti krádeži), zatímco výstup č. 2 vyšle impuls ve chvíli, kdy je zařízení aktivováno a dva impulsy, když je zařízení deaktivováno. Chceme-li se vrátit do modu OKAMŽITÝ musíme nastavit funkci TIMER s nastaveným intervalem 0 sekund.	
1.	Zadáme programovací heslo.	0 3 3 3 3 3 3
2.	Potvrdíme heslo stisknutím tlačítka ▼.	▼
3.	Stiskneme 2 5 pro volbu operace.	2 5
4.	Potvrdíme stisknutím ▼.	▼

To jsou všechny funkce, které jsou k dispozici při používání DIGITÁLNÍCH KLÁVESNIC v programovacím módu PROFESSIONAL.

5.5 Používání zařízení při použití BEZKONTAKTNÍCH KARET

Používání systému pro kontrolu přístupu při použití BEZKONTAKTNÍCH KARET je založeno na unikátním kódu, který je uložen v každé KARTĚ. Přiblížíme-li KATRU ke SNÍMAČI, vyšle svůj vlastní identifikační kód, který musí být uložen do paměti DEKODÉRU, aby mohlo být aktivováno relé příslušného výstupu.
Je zřejmé, že pouze v případě, že byla KARTA naprogramována bude dosaženo aktivace výstupního relé, jestliže naopak KARTA není platná uslyšíme pouze akustický signál oznamující neplatnou operaci.

Vezmeme-li v úvahu, že každý uživatel má k dispozici pouze jednu KARTU a že DEKODÉR ovládá 2 výstupní relé, nabízí se možnost vybrat si z těchto následujících možností:

- **STATICKÁ 1:** KARTA může aktivovat pouze výstup č. 1.
- **STATICKÁ 2:** KARTA může aktivovat pouze výstup č. 2.
- **DYNAMICKÁ:** KARTA může aktivovat jak výstup č. 1, tak výstup č. 2.

Při volbě možnosti DYNAMICKÁ záleží na rozhodnutí uživatele, jestli aktivuje výstup č. 1 nebo výstup č. 2 prostřednictvím následujících operací:

- **Pro aktivaci výstupu č. 1:** Přiblížíme KARTU ke SNÍMAČI, ihned zazní akustický signál, podržíme KARTU na stejném místě, po uplynutí 1 sekundy bude aktivováno relé č. 1.
- **Pro aktivaci výstupu č. 2:** Přiblížíme KARTU ke SNÍMAČI, ihned zazní akustický signál, poté oddálíme KARTU, od tohoto momentu musíme do 2 sekund znovu přiblížit KARTU ke SNÍMAČI a tím aktivujeme relé č. 2.

Tabulka D1

	Používání KARTY s volbou STATICKÁ 1 nebo 2.	Příklady
1.	Přiblížíme KARTU ke snímači. Je aktivován výstup č. 1 nebo výstup č. 2, podle toho, jestli byla KARTA naprogramována s volbou STATICKÁ 1 nebo STATICKÁ 2.	

Tabulka D2

	Používání KARTY pro aktivaci výstupu č. 1 s volbou DYNAMICKÁ.	Příklady
1.	Přiblížíme KARTU ke snímači počkáme 1 sekundu. Po 1 sekundě je aktivován výstup č. 1.	

Tabulka D3

	Používání KARTY pro aktivaci výstupu č. 2 s volbou DYNAMICKÁ.	Příklady
1.	Přiblížíme KARTU ke snímači.	
2.	Ihned poté co zazní zvukový signál oznamující načtení KARTU oddálíme.	
3.	Potom znovu přiblížíme KARTU ke snímači. Je aktivován výstup č. 2.	

5.6 Naprogramování BEZKONTAKTNÍ KARTY

V této části manuálu je popsán programovací postup v případě, že používáme systém pro kontrolu přístupu při použití KARET a příslušného SNÍMAČE.

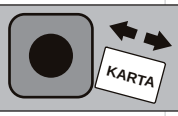
Existují dva odlišné způsoby programování:
EASY: Pouze se základními funkcemi.
PROFESSIONAL: Se všemi specifickými funkcemi.
V programovacím módu PROFESSIONAL je nutné použít jednu nebo dvě KARTY označované jako MASTER (viz tabulka F1 a F2), které jsou nezbytně nutné pro všechny programovací operace.

Pozor: Volba mezi dvěmi módy programovaní musí být učiněna dokud je paměť zařízení prázdná, dále je programování ovlivněno na základě toho, jaký způsob programování byl zvolen pro uložení první KARTY do paměti! Poté, co je jednou zvolen jedem z modů programování, EASY nebo PROFESSIONAL, nemůže být tato volba změněna jinak, než kompletním vymazáním paměti.

5.7 Programování KARET v modu EASY

Programování v modu EASY umožňuje naprogramování KARET, které mohou aktivovat pouze výstup č. 1 nebo pouze výstup č. 2 (STATICKÁ 1 nebo STATICKÁ 2) anebo, podle volby uživatele, aktivovat jeden nebo druhý výstup (DYNAMICKÁ). Funkce výstupního relé je výlučně typu MOMENTANEO (OKAMŽITÁ).
Programování v modu EASY je spuštěno pomocí tlačítka na DEKODÉRU. Pouze poté, co je uložena alespoň jedna KARTA je možné využít postupu pro "automatické ukládání" (tabulka E4). V modu EASY je možné prostřednictvím tlačítka na DEKODÉRU vymazat celou paměť.

Tabulka E1

	Uložení KARET do paměti, platných pro výstup č. 1 (STATICKÁ 1).	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje uložit do paměti jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 1. Operaci je možno opakovat v kterémkoli momentu, chceme-li do paměti uložit další KARTY).	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máme k dispozici 30 sekund na uložení nových KARET do paměti tím způsobem, že je přiložíme před SNÍMAČ (během tohoto intervalu uslyšíme pravidelné akustické signály).	
2.	Projedeme jedenkrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Poté, co je do paměti uložena první KARTA, je možné do paměti ukládat i další, jednu po druhé způsobem, jaký je popsán v bodě 2; mezi jednotlivými uloženími nesmí uplynout doba delší než 10 sekund.

Tabulka E2

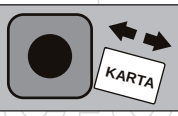
	Uložení KARET do paměti, platných pro výstup č. 2 (STATICKÁ 2).	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje uložit do paměti jednu nebo více KARET platných pouze pro výstup č. 2.	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máme k dispozici 30 sekund na uložení nových KARET do paměti tím způsobem, že je přiložíme před SNÍMAČ (během tohoto intervalu uslyšíme pravidelné akustické signály).	
2.	Projedeme dvakrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Poté, co je do paměti uložena první KARTA, je možné do paměti ukládat i další, jednu po druhé způsobem, jaký je popsán v bodě 2; mezi jednotlivými uloženími nesmí uplynout doba delší než 10 sekund.

Tabulka E3

	Uložení KARET do paměti, platných jak pro výstup č. 1 a tak pro výstup č. 2 (DYNAMICKÁ).	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje uložit do paměti jednu nebo více KARET platných jak pro výstup č. 1, tak pro výstup č. 2, volba aktivace jednoho nebo druhého výstupu závisí na způsobu, jakým je karta použita.	
1.	Stiskneme tlačítko na DEKODÉRU, od tohoto okamžiku máme k dispozici 30 sekund na uložení nových KARET do pamìti tím zpùsobem, že je přiložíme před SNÍMAÈ (během tohoto intervalu uslyšíme pravidelné akustické signály).	
2.	Projedeme třikrát novou KARTOU pøed SNÍMAČEM.	

Poznámka: Poté, co je do paměti uložena první KARTA, je možné do paměti ukládat i další, jednu po druhé způsobem, jaký je popsán v bodě 2; mezi jednotlivými uloženími nesmí uplynout doba delší než 10 sekund.

Tabulka E4		
	Automatické uložení nových KARET do paměti.	**Příklady**
	Pomocí této operace můžeme do paměti ukládat další nové KARTY a to přímo prostřednictvím SNÍMAČE. K tomu je nutné mít jednu aktivovanou KARTU, od této KARTY převezme nová KARTA také typ nastavení a bude STATICKÁ nebo DYNAMICKÁ.	
1.	Přidržíme před SNÍMAČEM po dobu alespoň 5 sekund novou KARTU.	
2.	Po uběhnutí intervalu 5 sekund oddálíme novou KARTU od SNÍMAČE.	
3.	Třikrát projedeme aktivovanou KARTOU před SNÍMAČEM.	
4.	Jedenkrát projedeme novou KARTOU, kterou chceme uložit do pamìti, před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Chceme-li uložit do paměti další KARTY, musíme zopakovat všechny body postupu pro každou novou KARTU zvlášť.

Tabulka E5		
	Vymazání paměti.	**Příklady**
	Touto operací vymažeme veškera data obsažená v paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout, jestli budeme programovat v modu EASY nebo PROFESSIONAL.	
1.	Stiskneme a podržíme tlačítko na DEKODÉRU, LED kontrolka zůstane rozsvícená po dobu 3 sekund a potom 3× blikne.	
2.	Uvolníme tlačítko přesně ve chvíli, kdy LED kontrolka potřetí blikne.	

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, LED kontrolka po krátké chvíli 5× blikne.

5.8. Programování KARET v módu PROFESSIONAL

Programovaní v módu PROFESSIONAL umožňuje kompletní ovládání všech funkcí přímo ze SNÍMAČE prostřednictvím KARTY MASTER. Je možné ukládat do pamětí nové KARTY a mazat je z ní, počítat jednotlivé operace, vymazat celou paměť a využívat dalších specifických funkcí výstupních relé, jimiž jsou: OKAMŽITÁ, BISTABILNÍ, TIMER a PROTI KRÁDEŽI.

Při programování v tomto modu je nezbytně nutné vyhradit si jednu nebo dvě KARTY pro funkci MASTER (viz tabulka F1 a F2), které následně slouží pro všechny fáze programování. KARTY MASTER jsou normální KARTY, které byly jako první uloženy do paměti v době, kdy byla paměť systému ještě prázdná. Poté co je z některé KARTY udělána KARTA MASTER, je platná pouze pro programování a není možné ji používat pro aktivaci výstupů. KARTY MASTER by mohly být využity na jiných zařízeních jako normální KARTY anebo znovu jako KARTY MASTER.

KARTY MASTER jsou nezbytně nutné pro každou fázi programování a nemohou být vymazány z paměti; toho lze dosáhnout jen kompletním vymazáním paměti zařízení. Je tedy nezbytně nutné zajistit, aby nedošlo ke ztrátě těchto KARET.

Každý DEKODÉR může mít v paměti uloženy 2 KARTY MASTER:

- **MASTER 1:** S její pomocí jsou programovány KARTY, které budou aktivovat výstup č. 1 s nastavením STATICKÁ 1.
- **MASTER 2:** S její pomocí jsou programovány KARTY, které budou aktivovat výstup č. 2 s nastavením STATICKÁ 2.

Účelem existence dvou KARET MASTER, je možnost organizace dvou naprosto oddělených skupin KARET, které mohou aktivovat pouze jeden z výstupů. Každá KARTA MASTER může být použita k tomu, aby aktivovala nebo smazala některou z KARET, ale pouze ze své skupiny.Toto podrozdělení je velmi výhodné například jedná-li se o jednu budovu se dvěmi byty.

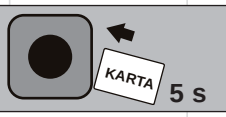
Jestliže není nutné provádět toto podrozdělení na dvě skupiny, může být do paměti uložena jedna KARTA, a to ať už jako MASTER 1 nebo MASTER 2. V takovém případě platí, že pro aktivaci výstupů může být zvolena nejen možnost STATICKÁ 1 a STATICKÁ 2, ale i DYNAMICKÁ, to znamená, že uživatel si může vybrat, jestli chce prostřednictvím KARTY aktivovat výstup č. 1 nebo výstup č. 2.

Naprogramování dvou KARET MASTER
Uložení dvou KARET MASTER do paměti zařízení je první operace, kterou je třeba udělat, dokud je ještě paměť zařízení prázdná; v praxi jsou to první dvě KARTY, které přiložíme do blízkosti SNÍMAČE na dobu alespoň 5 sekund. Do té doby, dokud nejsou do paměti uloženy dvě KARTY MASTER není možné provádět žádné jiné operace.

Tabulka F1

	Uložení KARTY MASTER 1 do paměti.	**Příklady**
	Touto operací uložíme do paměti KARTU MASTER 1.	
1.	Přiložíme do blízkosti SNÍMAČE na dobu alespoň 5 sekund novou KARTU.	
2.	Poté co uběhne 5 sekund, zazní dva akustické signály.	♪ ♪
3.	Oddálíme novou KARTU z dosahu SNÍMAČE.	

Tabulka F2

	Uložení KARTY MASTER 2 do paměti.	**Příklady**
	Touto operací uložíme do paměti KARTU MASTER 2.	
1.	Ujistíme se, že KARTA MASTER 1 byla už uložena do paměti.	?
2.	Přiložíme do blízkosti SNÍMAČE na dobu alespoň 5 sekund novou KARTU.	
3.	Poté co uběhne 5 sekund, zazní dva akustické signály.	♪ ♪
4.	Oddálíme novou KARTU z dosahu SNÍMAČE.	

Poznámka: Jako KARTA MASTER 2 může být do paměti uložena stejná KARTA, která už byla uložena jako MASTER 1.

Programovací funkce v modu PROFESSIONAL
Všechny programovací funkce musí být aktivovány s pomocí KARET MASTER. Jestliže byly do paměti uloženy 2 různé KARTY MASTER, bude každá operace platná pouze pro tu skupinu KARET, které spadají do pole účinnosti použité KARTY MASTER.

Tabulka F3

	Uložení KARET do paměti, platných pouze pro výstup č. 1 (STATICKÁ 1) prostřednictvím KARTY MASTER 1	**Příklady**
	Tato operace umožňuje uložení do paměti jedné nebo více KARET, platných pouze pro výstup č. 1. Operaci je možno opakovat v kterémkoli momentu, kdy chceme do paměti uložit další nové KARTY.	
1.	Projedeme jedenkrát KARTOU MASTER 1 před SNÍMAČEM.	
2.	Projedeme jedenkrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

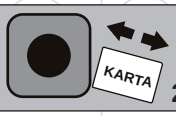
Poznámka: Proces ukládání do paměti končí po 10 sekundách, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné nové KARTY; proces lze ukončit rovněž tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM KARTOU MASTER. Poté, co byla do paměti uložena první KARTA, je možné ukládat další KARTY, jednu po druhé, a to tak, že opakujeme 2. krok během intervalu 10 sekund.

Tabulka F4		
	Uložení KARET do paměti, platných pouze pro výstup č. 2 (STATICKÁ 2) prostřednictvím KARTY MASTER 2.	**Příklady**
	Tato operace umožňuje uložení do paměti jedné nebo více KARET, platných pouze pro výstup č. 2. Operaci je možno opakovat v kterémkoli momentu, kdy chceme do paměti uložit další nové KARTY.	
1.	Projedeme jedenkrát KARTOU MASTER 2 před SNÍMAČEM.	
2.	Projedeme jedenkrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Proces ukládání do paměti končí po 10 sekundách, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné nové KARTY; proces lze ukončit rovněž tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM KARTOU MASTER. Poté, co byla do paměti uložena první KARTA, je možné ukládat další KARTY, jednu po druhé, a to tak, že opakujeme 2. krok během intervalu 10 sekund.

Tabulka F5		
	Uložení KARET do paměti, platných pouze pro výstup č. 1 (STATICKÁ 1) prostřednictvím jediné KARTY MASTER.	**Příklady**
	Tato operace umožňuje uložení do paměti jedné nebo více KARET, platných pouze pro výstup č. 1. Operaci je možno opakovat v kterémkoli momentu, kdy chceme do paměti uložit další nové KARTY.	
1.	Projedeme jedenkrát jedinou KARTOU MASTER před SNÍMAČEM.	
2.	Projedeme jedenkrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Proces ukládání do paměti končí po 10 sekundách, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné nové KARTY; proces lze ukončit rovněž tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM jedinou KARTOU MASTER. Poté, co byla do paměti uložena první KARTA, je možné ukládat další KARTY, jednu po druhé, a to tak, že opakujeme 2. krok během intervalu 10 sekund.

Tabulka F6		
	Uložení KARET do paměti, platných pouze pro výstup č. 2 (STATICKÁ 2) prostřednictvím jediné KARTY MASTER.	**Příklady**
	Tato operace umožňuje uložení do paměti jedné nebo více KARET, platných pouze pro výstup č. 2. Operaci je možno opakovat v kterémkoli momentu, kdy chceme do paměti uložit další nové KARTY.	
1.	Projedeme jedenkrát jedinou KARTOU MASTER před SNÍMAČEM.	
2.	Projedeme dvakrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Proces ukládání do paměti končí po 10 sekundách, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné nové KARTY; proces lze ukončit rovněž tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM jedinou KARTOU MASTER. Poté, co byla do paměti uložena první KARTA, je možné ukládat další KARTY, jednu po druhé, a to tak, že opakujeme 2. krok během intervalu 10 sekund.

Tabulka F7		
	Uložení KARET do paměti, platných pro výstupy č. 1 a 2 (DYNAMICKÁ) prostřednictvím jediné KARTY MASTER.	**Příklady**
	Tato operace umožňuje uložení do paměti jedné nebo více KARET platných jak pro výstup č. 1, tak pro výstup č. 2, volba výstupu, který má být aktivován závisí na způsobu, jakým je KARTA použita.	
1.	Projedeme jedenkrát jedinou KARTOU MASTER před SNÍMAČEM.	
2.	Projedeme třikrát novou KARTOU před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Proces ukládání do paměti končí po 10 sekundách, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné nové KARTY; proces lze ukončit rovněž tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM jedinou KARTOU MASTER. Poté, co byla do paměti uložena první KARTA, je možné ukládat další KARTY, jednu po druhé, a to tak, že opakujeme 2. krok během intervalu 10 sekund.

Tabulka F8		
	Vymazání KARET.	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje vymazání jedné KARTY.	
1.	Projedeme dvakrát KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz. poznámka).	
2.	Projedeme jedenkrát KARTOU, která má být vymazána, před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Chceme-li vymazat další KARTY, opakujeme 2. krok s každou KARTOU, kterou chceme vymazat. Proces mazaní končí po uplynutí intervalu 10 sekund, během nichž nebyly do blízkosti SNÍMAČE vystaveny žádné další KARTY, které chceme vymazat; proces lze rovněž ukončit tak, že ještě jednou projedeme před SNÍMAČEM KARTOU MASTER anebo v případě, že KARTA, kterou chceme vymazat, není uložena v paměti.
Chceme-li provést 1. krok, musíme použít KARTU MASTER 1, MASTER 2 anebo jedinou KARTU MASTER podle toho, do které skupiny patří KARTA, kterou chceme vymazat.

Tabulka F9		
	Počítání KARET uložených do paměti.	**Příklady**
	Tato funkce umožňuje zkontrolovat, kolik KARET je platných pro jeden výstup.	
1.	Projedeme 3× KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz poznámka).	
Zařízení bude vydávat akustické signály, jejichž význam je následující: 3 tóny = 1 stovka (3 po sobě jdoucí tóny odpovídají 100 KARTÁM). 2 tóny = 1 desítka (3 sekvence po 2 tónech odpovídají 30 KARTÁM). 1 tón = 1 jednotka (2 sekvence po 1 tónu odpovídají 2 KARTÁM). Nulový počet KARET odpovídá 10 tónovým sekvencím.		♪♪♪ = 1 ♪♪ ♪♪ ♪♪ = 3 ♪ ♪ = 2 celkem = 132

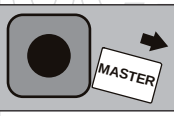
Poznámka: Chceme-li provést 1. krok, musíme použít KARTU MASTER 1, MASTER 2 anebo jedinou KARTU MASTER podle toho, do které skupiny patří KARTY, které chceme spočítat. Požijeme-li jedinou KARTU MASTER, spočítáme všechny KARTY, nezávisle na tom, jestli jsou aktivní pouze pro výstup č. 1, pouze pro výstup č. 2 anebo jsou aktivní pro oba výstupy.

Tabulka F10		
	Nastavení počítadla operací provedených s jednou konkrétní KARTOU.	**Příklady**
	Pro každou KARTU je určeno jedno počítadlo, které počítá každou operaci, ke které je příslušná KARTA použita. To znamená, že z původně nastavené hodnoty na počítadle se při takové operaci odečte jedna jednotka; když počítadlo dojde na 0, je příslušná KARTA deaktivována. Max. nastavitelná hodnota počítadla je 999, vyšší hodnoty jsou považovány za neomezený počet operací. Při počátečním nastavení zařízení mají všechny KARTY přidělen neomezený počet operací.	
1.	Projedeme 4× KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz poznámka).	
2.	Počkáme 2 s, budou následovat 3 akustické signály (nastaví stovky).	♪ ♪ ♪
3.	Projedeme požadovanou KARTOU před SNÍMAČEM tolikrát, kolik má být na počítadle nastaveno stovek (10× = neomezený počet).	
4.	Počkáme 2 s, budou následovat 2 akustické signály (nastaví desítky).	♪ ♪
5.	Projedeme požadovanou KARTOU před SNÍMAČEM tolikrát, kolik má být na počítadle nastaveno desítek.	
6.	Počkáme 2 s, bude následovat 1 akustický signál (nastaví jednotky).	
7.	Projedeme požadovanou KARTOU před SNÍMAČEM tolikrát, kolik má být na počítadle nastaveno jednotek.	

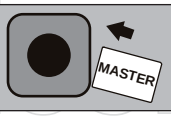
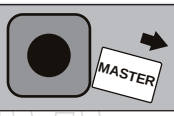
Poznámka: Chceme-li provést 1. krok, musíme použít KARTU MASTER 1, MASTER 2 anebo jedinou KARTU MASTER podle toho, do které skupiny patří KARTA, jejíž počítadlo chceme nastavit (v příkladu bylo počítadlo nastaveno na hodnotu rovnající se 132 operacím).

Tabulka F11		
	Vymazání celé paměti přímo ze snímače.	**Příklady**
	Touto operací vymažeme veškerá data uložená v paměti.	
1.	Projedeme 5× kteroukoli KARTOU MASTER před SNÍMAČEM.	
2.	Počkáme dokud nezazní 3 akustické signály.	♪ ♪ ♪
3.	Ihned poté, co zazní třetí akustický signál přiložíme KARTU MASTER ke SNÍMAČI a podržíme ji v této pozici.	
4.	Počkáme dokud nezazní 5 akustických signálů.	♪ ♪ ♪ ♪ ♪
5.	Ihned poté, co zazní pátý akustický signál, oddálíme KARTU MASTER od SNÍMAČE.	

Poznámka: Tím, že zcela vymažeme paměť, smažeme i KARTY MASTER.

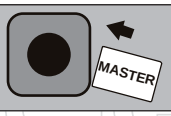
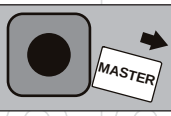
Tabulka F12		
	Naprogramování jednoho výstupu na BISTABILNÍ mód.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme jednomu výstupu BISTABILNÍ funkci, to znamená, že výstup muže být alternativně aktivován nebo deaktivován. Chceme-li se vrátit do modu OKAMŽITÝ musíme nastavit funkci TIMER s nastaveným intervalem menším než 0,5 s.	
1.	Projedeme 6× KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz poznámka).	
2.	Přiblížíme ještě KARTU MASTER ke SNÍMAČI a podržíme ji tam.	
3.	Počkáme dokud nezazní jeden akustický signál.	♪
4.	Ihned poté, co zazní akustický signál, oddálíme KARTU MASTER od SNÍMAČE.	

Poznámka: Chceme-li provést 1. krok, musíme použít KARTU MASTER 1, MASTER 2 anebo jedinou KARTU MASTER podle toho, kterému výstupu chceme přidělit BISTABILNÍ mód (jediná KARTA MASTER, přidělí tento mód oběma výstupům).

Tabulka F13		
	Naprogramování jednoho výstupu na mód PROTI KRÁDEŽI.	**Příklady**
	Tímto postupem přidělíme oběma výstupům funkci PROTI KRÁDEŽI; tzn., že na výstupu č. 1 je nastaven BISTABILNÍ mód (pro aktivaci a deaktivaci bezpečnostního zařízení proti krádeži), zatímco výstup č. 2 vyšle impuls ve chvíli, kdy je zařízení aktivováno a dva impulsy, když je zařízení deaktivováno. Chceme-li se vrátit do modu OKAMŽITÝ musíme nastavit funkci TIMER s nastaveným intervalem menším než 0,5 sekundy.	
1.	Projedeme 6× KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz poznámka).	
2.	Přiblížíme ještě KARTU MASTER ke SNÍMAČI a podržíme ji tam.	
3.	Počkáme dokud nezazní dva akustické signály.	♪ ♪
4.	Ihned poté, co zazní druhý akustický signál oddálíme KARTU MASTER od SNÍMAČE.	

Poznámka: Mód PROTI KRÁDEŽI zahrnuje oba výstupy a proto je možné použít kteroukoli KARTU MASTER.

Tabulka F14

	Naprogramování jednoho výstupu na mód TIMER.	Příklady
	Tímto postupem přidělíme jednomu výstupu funkci TIMER, to znamená, že výstup, poté co je aktivován, si podrží aktivaci po dobu nastaveného intervalu (minimálně 0,5 maximálně 6500 sekund). Opětovné nastavení modu OKAMŽITÝ dosáhneme tak, že při nastavování funkce TIMER zadáme interval menší než 0,5 sekund.	
1.	Projedeme 6× KARTOU MASTER před SNÍMAČEM (viz poznámka).	
2.	Přiblížíme ještě KARTU MASTER ke SNÍMAČI a podržíme ji tam.	
3.	Počkáme dokud nezazní 3 akustické signály (od třetího akustického signálu začíná měření času).	♪ ♪ ♪
4.	Oddálíme KARTU MASTER od SNÍMAČE po uplynutí intervalu, který chceme nastavit (maximálně 1h 50').	

Poznámka: Chceme-li provést 1. krok, musíme použít KARTU MASTER 1, MASTER 2 anebo jedinou KARTU MASTER podle toho, kterému výstupu chceme přidělit mód TIMER (jediná KARTA MASTER, přidělí tento mód oběma výstupům). Během měření časového intervalu (4) je výstup 1 aktivován.

Pozor: Při nastavování všech předchozích programovacích funkcí v modu PROFESSIONAL bylo nezbytné použít KARTU MASTER, následující funkce jsou využitelné i bez použití těchto speciálních KARET!

Tabulka F15

	Automatické uložení nových KARET do paměti.	Příklady
	Pomocí této operace můžeme do paměti ukládat další nové KARTY a to přímo prostřednictvím SNÍMAČE. K tomu je nutné mít jednu aktivovanou KARTU, od této KARTY převezme nová KARTA také typ nastavení a bude STATICKÁ nebo DYNAMICKÁ.	
1.	Přidržíme před SNÍMAČEM po dobu alespoň 5 sekund novou KARTU.	
2.	Po uběhnutí intervalu 5 sekund oddálíme novou KARTU od SNÍMAČE.	
3.	Třikrát projedeme aktivovanou KARTOU před SNÍMAČEM.	
4.	Ještě jednou projedeme novou KARTOU, kterou chceme uložit do paměti, před SNÍMAČEM.	

Poznámka: Chceme-li uložit do paměti další KARTY, musíme zopakovat všechny body postupu pro každou novou KARTU zvlášť.

Tabulka F16

	Vymazání paměti přímo z DEKODÉRU.	Příklady
	Touto operací vymažeme veškera data obsažená v paměti, je tedy možné znovu se rozhodnout, jestli budeme programovat v modu EASY nebo PROFESSIONAL.	
1.	Stiskneme a podržíme tlačítko na DEKODÉRU, LED kontrolka zůstane rozsvícená po dobu 3 sekund a potom 3× blikne.	
2.	Uvolníme tlačítko přesně ve chvíli, kdy led kontrolka potřetí blikne.	

Poznámka: Jestliže byla operace správně provedena, LED kontrolka po krátké chvíli 5× blikne.

6. Údržba

Jednotlivé komponenty systému pro kontrolu přístupu nevyžadují zvláštní pozornost; pravidelně kontrolujeme součásti, které jsou nainstalovány ve vnějším prostředí, zejména věnujeme pozornost eventuální přítomnosti vlhkosti nebo oxidaci; provádíme odstranění eventuálních nečistot a prachu nebo písku a to obzvláště u DIGITÁLNÍCH KLÁVESIC.

7. Likvidace

Tento výrobek se skládá z materiálů, které byly vyrobeny různou technologií, některé z těchto materiálů mohou být recyklovány (hliník, plasty, elektrické vodiče), jiné musejí být zlikvidovány (desky s integrovanými obvody a elektronickými součástkami). Informujte se proto o metodách recyklace nebo likvidace s přihlédnutím k místním zákonům.

8.Technické parametry

Tabulka 2

TYPOLOGIE: Systém pro kontrolu přístupu s BEZKONTAKTNÍMI KARTAMI a numerickými kombinačními DIGITÁLNÍMI KLÁVESNICEMI	
SNÍMAČ: Pro MOCARD, s pasivním transponderem na 125 kHz, 32 Bit jedno načtení	
Rozměry KARET	Podle standardu ISO 7810
Aktivní dosah	5-10 cm
Magnetická indukce	Při vzdálenosti 10 cm od snímače přibliž. 600 µT s frekvencí 125 kHz ± 10 %
Třída krytí	IP54
DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE: 10 tlačítek 0-9 a 2 aktivační tlačítka	
Noční provoz	Osvětlení tlačítek červeným světlem
Třída krytí	IP54
DEKODÉR: Pro jeden SNÍMAČ anebo max. 4 DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE paralelně zapojené	
Max. délka kabelů	Mezi DEKODÉREM a SNÍMAČEM nebo dig. klávesnicí = 10m, u stíněného kabelu až 30 m
Kapacita paměti	1 nebo 2 BM 1000, jedna BM 1000 obsáhne max. 255 KARET nebo ČÍSELNÝCH KOMBINACÍ
Napájení	24 Vac/dc, s omezením 10-35 Vdc, 12-28 Vac
Max. příkon (s 1 SNÍMAČEM nebo 4 digit. klávesnicemi)	- 24 Vdc = 70 mA, 24 Vac = 200 mA, 12 Vdc = 150 mA - 12 Vac = 300 mA
Běžný příkon (s 1 digitální klávesnicí)	- 24 Vdc = 30 mA, 24 Vac = 80 mA, 12 Vdc = 60 mA - 12 Vac = 100 mA
Kontakty výstupů s relé	Max. 500 mA, 48 Vac/dc
Třída krytí	IP30
Provozní teplota	-20 °C až +70 °C
ROZMĚRY A HMOTNOST	
DEKODÉR	98×42×55 mm, přibližně 65 g
SNÍMAČ	70×70×26 mm, přibližně 265 g
DIGITÁLNÍ KLÁVESNICE	70×70×27 mm, přibližně 240 g

ES PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

Prohlášení v souladu se směrnicí 1999/5 / ES

Poznámka: Obsah tohoto prohlášení odpovídá obsahu uvedenému v úředním dokumentu uloženému v Nice S.p.a. ústředí a zejména poslednímu přepracovanému vydání dostupnému před zveřejněním tohoto manuálu. Text zde byl znovu upraven pro redakční účely. Kopie původního prohlášení může být vyžádána od Nice S.p.a. (TV) I.

Prohlášení číslo: 513; / **MORX Revize:** 3; **jazyky:** CZ.

- **Jméno výrobce:** NICE S.p.a.;
- **Adresa**: Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Itálie;
- **Typ produktu:** systém řízení přístupu;
- **Model / typ:** MORX, ETP, EDS, EDSI;
- **Příslušenství:** MOCARD.

Níže podepsaný Mauro Sordini, generální ředitel, prohlašuje na vlastní odpovědnost, že výše popsaný výrobek vyhovuje základním požadavkům stanoveným v čl. 3 následující směrnice ES, pro použití pro které jsou produkty určeny:
SMĚRNICE EVROPSKÉHO PARLAMENTU A RADY 1999/5 / ES ze dne 9. března 1999 o rádiových zařízeních a koncových telekomunikačních zařízeních a vzájemném uznávání jejich shody v souladu s následujícími harmonizovanými normami:

- **Ochrana zdraví:** (čl. 3 odst. 1 písm. A)): EN 62479: 2010;
- **Elektrická bezpečnost:** (čl. 3 odst. 1 písm. A)): EN 60950-1: 2006 + A11: 2009 + A12: 2011 + A1: 20 10 + A2: 2013;
- **Elektromagnetická kompatibilita:** (čl. 3 odst. 1 písm. B)): EN 301489-1 V1.9.2: 2011, EN 301 489-3 V1.6.1: 2013;
- **Radiofrekvenční spektrum:** (čl. 3 odst. 3): EN 300 330-2 V1.6.1: 2015.

V souladu se směrnicí 1999/5 / ES (dodatek V) je výrobek třídy 1

Oderzo, 30. října 2015

Mauro Sordini
(Výkonný ředitel)

Poznámky:

Nice.cz

Přehled produktů

Nice – pohony pro brány

ROX
pohon pro posuvné brány do 1000 kg

ROBUS
pohon pro posuvné brány do 1000 kg

RUN
pohon pro posuvné brány do 2500 kg

WINGO
pohon pro otočné brány do velikosti křídla 1,8 m

TOONA
pohon pro otočné brány do šířky 7 m

METRO
pohon pro otočné brány do velikosti křídla 3,5 m

V2 – pohony pro brány

FOX TORQ 500D
pohon pro posuvné brány do 500 kg

FOX AYROS
pohon pro posuvné brány do 1200 kg

FORTECO
pohon pro posuvné brány do 1800 / 2200 / 2500 kg

CALYPSO
pohon pro křídlové brány do šířky křídla 2,5 / 4 m

FOX STARK
pohon pro křídlové brány do šířky křídla 6 m

FOX VULCAN
podzemní pohon pro křídlové brány do šířky křídla 7 m

Pohony pro garážová vrata

FOX ATRIS
stropní pohon pro garážová vrata do 15 m^2

SPIN
stropní garážový pohon s řemenovou dráhou do 17,5 m^2

SPY
stropní pohon s řemenovou dráhou s pojezdem motoru v dráze do 14 m^2

HYPPO
pohon pro otočné brány se silnými pilíři a skládací vrata

TOM
pohon pro průmyslová sekční a rolovací vrata do 750 kg

Dálkové ovládání, bezkontaktní snímače, klávesnice a docházkové systémy

ERA-FLOR
2 kanálový klíčenkový dálkový ovladač s indikací signálu LED diodou, 433,92 MHz

ON3EBD
3 kanálová obousměrná vysílačka 433,92 Mhz

FOX
2; 4-tlačítkový dálkový rádiový ovladač, 433,92 MHz

SBM1001
ovládání vzdáleného přístupu s GSM modulem pro 999 telefonních čísel

ETP + BC/S
snímač bezkontaktních karet a čipů + čip

Automatické závory

FOX NIUBA
automatická elektromechanická závora s délkou ramene do 6 m

WIDE
automatická závora s délkou ramene do 7 m

BAR
automatická závora s délkou ramene do 9 m

SEM2
2 komorový semafor; červená-zelená

LP1 / LP2
zemní 1-smyčkový / 2-smyčkový indukční detektor vozidel

T-10-2021